

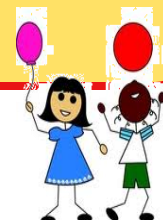


Jocuri pentru JBO

JOC #1 Baloane Jucăușe

MATERIALE:

- ◆ Întrebările JBQ
- ◆ Câteva baloane
- ◆ Opțional: muzică



INSTRUCȚIUNI înainte de oră:

- ◆ Întrebările JBQ.
- ◆ Tăiați întrebările și puneți-le în baloane. Un balon pentru fiecare întrebare.
- ◆ 4. Umflați baloanele.

INSTRUCȚIUNI în timpul orei:

JOCUL

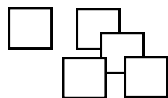
INSTRUCȚIUNI în timpul orei:

1. Separați copiii din dreapta de cei din stânga trasând o linie imaginară între ei și spuneți care este echipa unu și care este echipa doi.
2. Dați drumul la muzică sau spuneți „start”, apoi dați câte un balon fiecărei echipe.
3. Copiii vor arunca balonul de la unu la altul în echipa lor.
4. Când opriți muzica sau spuneți „stop”, copilul care are balonul în mână va sparge balonul și va scoate BUCATA DE HÂRTIE CU ÎNTREBARE.
5. COPILUL va răspunde. (Optional: Dacă nu știe răspunsul, echipa poate să-l ajute.)
6. Echipa primește 100 puncte pentru fiecare răspuns corect.
7. Echipa cu cele mai multe puncte, câștigă.

JOC #2 Jocul Memoriei

INSTRUCȚIUNI înainte de oră:

- ◆ Întrebările JBQ.
- ◆ Decupați 24 bucăți de cartonașe de 8/8cm.
- ◆ Pe 8 cartonașe scrieți numărul "10". Pe 6 scrieți "20" pe 4 scrieți "30" și pe 6 cartonașe desenați o față tristă.
- ◆ Lipiți cartonașele cu scotch pe o ușă/tablă la vedere, dar cu partea scrisă în interior, să nu fie văzut de copii, vezi imaginea alăturată.

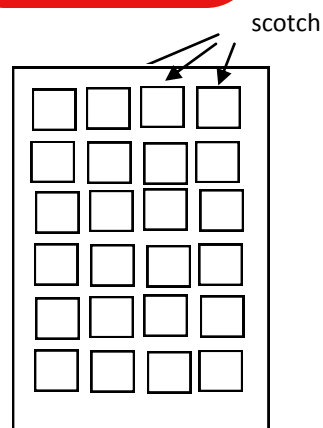


MATERIALE:

- ◆ Întrebările JBQ.
- O pungă/cutie
- Carton
- scotch
- Foarfece

INSTRUCȚIUNI în timpul orei:

1. Împărțiți copiii în două grupe.
2. Înainte de a începe jocul, arătați copiilor cum se joacă.
3. Chemați un copil din grupa întâi să vină să întoarcă două cartonașe și să le arate celorlalți copii.
4. Dacă cartonașele nu se potrivesc, se întorc înapoi cu fața în jos și vor rămâne exact în același loc unde au fost înainte, iar copilul pleacă la locul său.
5. Dacă cartonașele se potrivesc, se iau de pe ușă/tablă și citiți o întrebare de aceeași valoare pe care o indică numărul de pe cartonaș (10, 20 sau 30).
6. Dacă s-au ales două cartonașe cu fețe triste, copilul nu va răspunde la nicio întrebare.
7. Echipa primește apoi puncte scrise pe cartonaș (10, 20 sau 30) dacă răspunsul este corect.
8. Urmează un copil din grupa următoare care va face la fel, și tot așa până ce toți copiii din ambele grupe ajung să vină în față.
9. Reluați jocul de câte ori este necesar ca toți copiii să aibă șansa să întoarcă cel puțin o dată un cartonaș. De aceea păstrați cartonașele cu scotch folosite anterior.



JOC #3 Rândul Pinguin

INSTRUCȚIUNI înainte de oră:

- ◆ Pregătiți atâtea mingi câte grupe de copii puteți face, în funcție de numărul acestora.

INSTRUCȚIUNI în timpul orei:

1. Ambele echipe sunt formate din numărul de persoane pe care le dorim.
2. Copiii pot fi puși în două sau trei rânduri, în funcție de numărul de persoane.
3. Fiecare rând va primi o minge.
4. Atunci când arbitrul spune START, jucătorul din față ia mingea și o dă copilului din spate, și tot așa până a junge la ultimul copil din șir.
5. Ultimul copil din șir, ia mingea, o ție cu genunchii și vine cu mingea între genunchi până în față.
6. Învățătorul va pune o întrebare primului copil din grupele formate care a ajuns cu mingea în față.
7. Dacă răspunde la întrebare, va obține valoarea de puncte pe care o are întrebarea.
8. În cazul în care persoana nu răspunde, întrebarea va fi pusă celui de al doilea copil care a ajuns și tot așa până când se va răspunde la întrebare.
9. Jocul continuă astfel, până când toată lumea are posibilitatea de a răspunde la o întrebare și câștigă puncte.
10. Scrieți de fiecare dată pe tablă/ hârtie punctajul pentru fiecare grupă.

MATERIALE:

- Mingea de tenis, Fotbal sau Voley
- Întrebările JBQ.
- Cronometru.
- Cariocă
- Tablă



JOC #4

Pălărie Mișcătoare

INSTRUCȚIUNI înainte de oră:

- ◆ Pregătiți muzică pentru copii și trei pălării, ori mingi sau alte obiecte.

INSTRUCȚIUNI în timpul orei:

1. Puneți toți copiii în cerc.
2. Când dvs. dați drumul la muzică, veți pune o pălărie pe capul unui copil. Acel copil va pune pălăria pe capul vecinului, vecinul va pune pălăria pe capul altui copil și tot așa până opriți muzica.
3. Când opriți muzica, copilul care are pălăria pe cap va primi o întrebare la care trebuie să răspundă și câștigă atâtea puncte câte are valoarea întrebării (20, 30 sau 40).
4. Jocul continuă astfel de 3-4 ori.
5. Apoi jocul se îngreunează, deoarece când pornește muzica se pun pe capul a doi copii câte o pălărie.
6. Când se oprește muzica, copiii care au pălăriile răspund la o întrebare.
7. Jocul continuă astfel de 3-4 ori.
8. Apoi jocul continuă ca mai înainte dar cu trei pălării: când pornește muzica se pun pe capul a trei copii câte o pălărie.
9. Când se oprește muzica, copiii care au pălăriile răspund la o întrebare.
10. Acest joc poate fi făcut și cu alte obiecte precum: mingi, fular etc.

MATERIALE:

- ◆ Pălărie, căciulă, minge sau alt obiect.
- ◆ Întrebările JBQ.



JOC #5 Coșul

INSTRUCȚIUNI înainte de oră:

- ◆ Pregătiți unul, două sau trei coșuri și tot atâtea mingi în funcție de câte echipe aveți.

INSTRUCȚIUNI în timpul orei:

1. Puneți toți copiii în șir, unul în spatele celuilalt.
2. Faceți atâtea șiruri de copii câte doriți.
3. În fața fiecărui șir de copii puneți un coș la o distanță considerabilă.
4. Toți copiii aruncă mingea în coș în același timp.
5. Copilul care a nimerit primul coșul cu mingea, primește o întrebare.
6. Dacă doi copii nimeresc în același timp coșul, fiecare va primi o întrebare.
7. Copiii vor primi atâtea puncte pe care o dă valoarea întrebării (10, 20 sau 30).
8. Scrieți pe o tablă/ hârtie punctele pentru fiecare echipă.
9. După ce răspund, copiii merg în spate și jocul se continuă astfel până se termină lista de întrebări JBQ.



MATERIALE:

- ◆ Mingi
- ◆ Coșuri.
- ◆ Întrebările JBQ.
- ◆ Tablă/ foi albe
- ◆ Cariocă

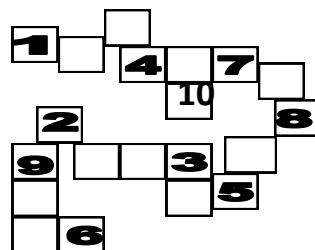


JOC #6**Careul****MATERIALE:**

- 20 Coli A4 de hârtie
- Scotch
- Marker
- Întrebările, JBQ.

INSTRUCȚIUNI înainte de oră:

- Scrieți pe 10 foi numere de la 1 la 10.
- Lipiți-le în clasă pe jos ca în modelul alăturat, cu cifrele la vedere și dând cu scotch pe margine.
- Luați întrebările JBQ.
- Rugați copiii să nu calce pe foi când intră în clasă, ca să nu strice jocul.
- Pe trei bilete mici scrieți pe unul cifra 1, pe celălalt 2, pe al treilea 3.

**INSTRUCȚIUNI ÎN TIMPUL OREI:**

1. Faceți două echipe. Exemplu: echipa de fete și echipa de băieți.
2. Luați o fată din echipa de fete și puneți-o să aleagă un bilețel din cele trei pregătite înainte de venirea la clasă.
3. Ea va sări într-un picior pe careul din hârtie, pe atâtea foi câte indică numărul extras: 1, 2 sau 3. În momentul în care aceasta s-a oprit, va pune un semn, X. Fiecare echipă va avea un alt semn (de exemplu, una va face un X, cealaltă un cerc).
4. Dacă se oprește pe o foaie pe care scrie un număr, acela este numărul întrebării la care va răspunde. Dacă nu știe răspunsul, alege personal o colegă din echipa sa care să răspundă.
5. Pentru fiecare răspuns corect echipa primește: 100 de puncte dacă răspunsul este dat din prima încercare, 50 puncte la a doua încercare.
6. Dacă se oprește pe o foaie fără număr, trebuie să spună un verset învățat pentru JBQ. Primește 200 puncte dacă spune corect versetul.
7. Se trece la a doua echipa și se va proceda ca la prima echipă.
8. Apoi se revine la prima echipă. Se va sări atâtea căsuțe câte indică numărul extras, dar de acolo de unde este pus ultimul semn al echipei.
9. Se va juca pe rând și alternativ, când o echipă, când cealaltă. De fiecare dată scrieți undeva la vedere punctele acumulate de fiecare echipă.
10. Toți copiii trebuie să participe în vreun fel la joc. Nu permiteți să fie exclus vreun copil. Toți trebuie să ajungă să sară măcar o dată în careu și să aibă șansa să răspundă la o întrebare, chiar dacă se vor repeta întrebările.
11. La final adunați punctajul echipelor separat și declarați care este echipa învingătoare.



JOC #7**Popice****MATERIALE:**

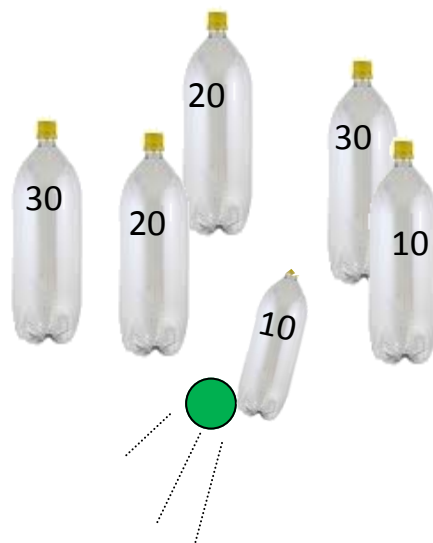
- Sticlele din plastic
- Marker
- O minge mică
- Întrebări JBQ

INSTRUCȚIUNI înainte de oră:

- ◆ Puneți pe jos toate sticlele .
- ◆ Scrieți pe fiecare sticlă cu markerul numerele “10” , “20” sau “30”.

INSTRUCȚIUNI ÎN TIMPUL OREI:

1. Formați două grupe de copii.
2. Pe rând, copiii din fiecare grupă vor veni și vor arunca cu o minge în sticle.
3. După ce copiii au aruncat mingea, dacă au atins câteva sticle, vedeți ce este scris pe sticlele care au căzut.
4. Numarați câte sticle de “10”, de “20” sau de “30” sunt căzute.
5. Copiii au voie să răspundă la o întrebare de “10” “20” sau “30” dintre cele care sunt căzute mai multe sticle de aceeași valoare.
6. Copilul trebuie să răspundă. Dacă știe răspunsul, echipa primește 100 puncte.
7. Calculați la sfârșit punctele fiecărei echipe.
8. Echipa cu cele mai multe puncte câștigă.



JOC #8**Cercul din Hârtii****MATERIALE:**

- Mai multe jumătăți de coli A4 de hârtie
- Cariocă
- Scotch
- Pungă

**INSTRUCȚIUNI ÎNAINTE DE ORĂ:**

- Luați câteva coli A4 de hârtie (minimum 10).
- Pe fiecare coală scrieți un număr de la 1 la 10.
- Pe 10 bilete scrieți numere de la 1 la 10, apoi puneți-le pe toate într-o pungă.

INSTRUCȚIUNI ÎN TIMPUL OREI:

1. Așezați toate colile A4 de hârtie pe care ați scris un număr, cu scrisul în jos și lipiți cu scotch de podea.
2. Cereți copiilor să înconjoare cercul pe exterior.
3. Porniți muzica sau spuneți simplu “*Porniți!*”
4. Copiii se învârt în jurul cercului având grijă să nu calce pe coli.
5. Când muzica se oprește, sau când spuneți dvs. „*Opriți!*”, fiecare copil trebuie să calce pe hârtia cea mai apropiată de el, pot fi chiar mai mulți copii la o hârtie, dar **puneți-le o întrebare diferită.**
6. Scoateți dintr-o pungă un număr de la 1 la 10.
7. Copilul, care stă pe acel număr, trebuie să răspundă la o întrebare JBQ sau recapitulativă.
8. Puneți numărul extras din nou în pungă.
9. Repetați jocul așa încât fiecare copil să se așeze pe o hârtie.
7. Faceți așa încât niciun copil să nu rămână neîntrebat, deși vor fi copii care vor fi răspuns la mai multe întrebări.
8. Repetați jocul dacă este cazul, folosind aceleași hârtii și aceleași întrebări.

ATENȚIE: Dacă nu aveți loc să puneți hârtiile în cerc, puneți-le prin toată clasa pe jos și lipiți-le cu scotch. Când spuneți “*porniți!*”, copiii merg prin cameră. Când spuneți „*Opriți!*”, copiii trebuie să pună piciorul pe cea mai apropiată hârtie de ei.

JOC #9**Sticle Plimbărețe****INSTRUCȚIUNI înainte de oră:**

- ◆ Luați întrebările JBQ.
- ◆ Tăiați în fâșii subțiri întrebările.
- ◆ Puneți câte trei întrebări în fiecare dintre cele 5 sticle.
- ◆ Puneți dopul la sticle pentru ca întrebările să nu cadă din sticle.

MATERIALE:

- Întrebările JBQ.
- 5 sticle
- Opțional: muzica

**INSTRUCȚIUNI în timpul orei:**

1. Numărați copiii care stau la locurile lor, astfel: 1,2,3; 1,2,3; etc.
2. Spuneți că cei ce au primit cifra 1 sunt în echipa 1, cei care au nr. 2 sunt în echipa 2, 3—în echipa 3.
3. Copiii vor rămâne pe locurile lor, dar aparțin echipei 1, 2 sau 3.
4. Veți da din mână în mână o sticlă. Nu începeți cu copilul din primul rând. Începeți de la mijloc.
5. Spuneți copiilor că atunci când spuneți “start” sau când începe muzica, trebuie să dea sticla din mână în mână.
6. Când spuneți “stop” sau se oprește muzica, cel în mână căruia a ajuns sticla, o deschide și scoate o întrebare.
7. Pot aduce întrebarea la dvs. să o citiți, sau o poate citi chiar unul dintre copii.
8. Persoana care are sticla, trebuie să răspundă la întrebare.
9. Puneți dopul la sticlă.
10. Dacă răspunsul a fost corect, echipa copilului respectiv primește 100 de puncte.
11. Dați a doua sticlă unui copil din față, iar prima sticlă va merge în continuare de-acolo de unde a rămas. Acum vor fi două sticle care vor fi date din mână în mână.
12. Spuneți “start” din nou (sau dați drumul la muzică).
13. Fiecare sticlă trebuie dată din mână în mână de către copii.
14. Când spuneți “stop” (sau opriți muzica), ambii copii la care se află sticlele, trebuie să deschidă sticlele, și dacă există o întrebare în acea sticlă trebuie să răspundă la ea.
15. Adăugați o a treia sticlă.
16. Jucați jocul din nou adăugând a patra sticlă.
17. Adăugați și a cincea sticlă. Unele sticle nu vor mai avea întrebări în ele, dar lăsați-le încă în joc.
18. Copilul care are o sticlă goală primește 100 de puncte extra.
19. Când toate sticlele sunt goale, se termină jocul.
20. Numărați care echipă a primit cele mai multe puncte.



JOC #10

Întrecerea

INSTRUCȚIUNI înainte de oră:

- Luați întrebările JBQ.
- Împărțiți tabla în două și scrieți pe o parte echipa 1, pe cealaltă echipa 2.

INSTRUCȚIUNI în timpul orei:

- Împărțiți copiii în două echipe.
- Luați din întrebările JBQ.
- Puneți întrebarea tuturor și copiii care știu răspunsul, ridică mâna.
- Nu au voie să vorbească sau să strige.
- Cel ce a ridicat primul mâna, ÎN TĂCERE, răspunde la întrebare. Lăsați câteva secunde să se răspundă, apoi, dacă răspunsul a fost corect, răsplătiți întreaga echipă cu o literă din cuvintele: *OLIMPIADA BIBLICĂ JBQ*.
- Dacă răspunsul a fost incorect, echipa nu va primi nicio literă.
- Echipa, care reușește prima să completeze cele trei cuvinte, *OLIMPIADA BIBLICĂ JBQ*, este câștigătoare.

MATERIALE:

- Tablă
- Cretă
- O listă cu întrebările JBQ.



Echipa 1	Echipa 2
OLIMPIA	OLI

JOC #11

Baloane Săltărețe

MATERIALE:

- ◆ Întrebările JBQ
- ◆ 2 Cutii/pungi
- ◆ Câteva baloane
- ◆ Opțional: muzică

INSTRUCȚIUNI înainte de oră:

- ◆ Întrebările JBQ.
- ◆ Tăiați 24 BUCĂȚI DE HÂRTIE. PE 8 SCRIEȚI “10”, PE 6 “20” PE “6”30” PE 4 “FAȚA TRISTĂ”.
- ◆ Puneți cele 12 BUCĂȚI într-o pungă/cutie, iar celelalte 12 BUCĂȚI DE HÂRTIE în cea de-a doua pungă/cutie. (FIȚI SIGURI CĂ AȚI PUS 4 DE “10”, 3 DE ”20”, 3 DE “30 ȘI 2 “FAȚĂ TRISTĂ” ÎN FIECARE PUNGĂ/CUTIE)
- ◆ Umflați baloanele.

INSTRUCȚIUNI în timpul orei:

1. Separați copiii din dreapta de cei din stânga trasând o linie imaginară între ei și spuneți care este echipa unu și care este echipa doi.
2. Dați drumul la muzică sau spuneți „start”, apoi dați câte un balon fiecărei echipe.
3. Copiii vor arunca balonul de la unu la altul în echipa lor.
4. Când opriți muzica sau spuneți „stop”, copilul care are balonul în mână va extrage o BUCATĂ DE HÂRTIE CU NUMĂR “10”, “20” SAU “30”.
5. În funcție de ce scrie pe bilet, veți citi o întrebare de “10”, “20” SAU “30”.
6. COPILUL va răspunde. (Optional: Dacă nu știe răspunsul, echipa poate să-l ajute.)
7. Echipa primește 100 puncte pentru fiecare răspuns corect.
8. Echipa cu cele mai multe puncte, câștigă.



JOC #12

Întrecere în Sac

INSTRUCȚIUNI înainte de oră:

- Pregătiți două seturi cu întrebări pe care să le tăiați înainte de oră, așa încât să fie mai multe bilete cu câte o întrebare.
- Împărțiți copiii în două echipe punându-i să stea în șir indian. Astfel veți avea două șiruri diferite așezate paralel.
- Dacă aveți prea mulți copii și nu au loc să stea toți în șir indian, formați grupuri de 5 copii din fiecare echipă.
- În fața copiilor aliniați, cam la 4-6 m veți așeza două scaune (câte unul în fața fiecărei grupe de copii aliniați).
- Așezați pe fiecare scaun câte un set de întrebări tăiate în fâșii a câte o întrebare.
- Așezați câte un sac sau o plasă de rafie în fața fiecărui grup de copii aliniați.

MATERIALE:

- 2 Copii cu întrebări JBQ.
- 2 Scaune
- 2 Saci sau plase



INSTRUCȚIUNI în timpul orei:



3, 2, 1 START!

1. După ce copiii sunt pregătiți, dați startul.
2. Primul copil din fiecare grup, va băga picioarele în sac sau în plasă, iar, ținând cu mâinile de gura sacului, vor sări până la scaunul din fața lor.
3. Când vor ajunge la scaun, vor lua o întrebare și se vor întoarce cu ea la echipa lor sărind cu sacul.
4. Când ajung înapoi la locul lor, vor citi tare întrebarea și va încerca să răspundă.
5. Dacă răspunsul este corect, echipa va primi punctaj în funcție de valoarea întrebării 10, 20 sau 30.
6. Puneți întrebarea la loc pe scaun, doar dacă aveți mai mult de 25 de copii într-o echipă. Altfel, scoateți afară întrebările la care s-a răspuns.
7. Următorii copii din fiecare echipă vor face același lucru, până când toți copiii din fiecare echipă au apucat să răspundă la cel puțin o întrebare.
8. La final acumulați punctajul pentru fiecare echipă. Echipa cu cel mai mare punctaj va fi cea câștigătoare.

JOC #13**Batista****MATERIALE:**

- ◆ Un scaun
- ◆ Batistă/șervețele
- ◆ 20 Întrebări JBQ.
- ◆ Foarfece
- ◆ Pungă/Cutie

**INSTRUCȚIUNI înainte de oră:**

- ◆ Luați doar 20 de întrebări JBQ. Nu contează dacă sunt întrebări de 10, 20 sau 30.
- ◆ Tăiați cele 20 de întrebări în 20 de fâșii de hârtie.
- ◆ Împachetați întrebările și puneți-le într-o pungă/cutie.
- ◆ Lăsați copiii să studieze cele 20 întrebări înainte, timp de 5 sau 10 minute.

INSTRUCȚIUNI în timpul orei:**CUM SE JOACĂ?**

1. Luați cutia cu cele 20 de întrebări.
2. Formați 2 echipe.
3. Așezați o echipă într-o parte a clasei, iar cealaltă echipă în a doua parte a clasei.
4. Trasați o linie cu o sfoară/cretă în fața fiecărei echipe. Echipele trebuie să stea doar în spatele liniei și nu au voie să depășească linia.
5. La mijlocul clasei așezați un scaun.
6. Pe scaun așezați o batistă/șervețel. Dacă folosiți șervețele, să aveți mai multe pregătite pentru că se pot rupe în timpul jocului.
7. Desemnați câte un copil reprezentant din fiecare echipă.
8. Cei doi copii stau în spatele liniei la aceeași distanță unul de altul, iar în fața lor se află scaunul cu batista/șervețelul.
9. Când învățătorul spune „start!” cei doi copii, unul din fiecare echipă, aleargă spre scaunul dintre ei și trebuie să ia batista de pe scaun. Cel care a reușit să o ia, va extrage din pungă/cutie o întrebare.
10. Copilul citește tare întrebarea.
11. Copilul care nu a apucat să ia batista de pe scaun, va răspunde. Dacă acesta nu știe răspunsul, lăsați pe ceilalți copii din echipa lui să răspundă—cine dorește. Pentru orice răspuns corect, echipa primește 100 de puncte.
12. Puneți pe scaun batista.
13. Jocul se repetă la fel ca mai sus și se joacă până ce toate întrebările au fost epuizate, sau atât cât vă permite timpul.



ATENȚIE! Faceți ca toți copiii să ajungă să lupte pentru batista de pe scaun. Dacă unii copii au reușit să o ia de mai multe ori, nu puneți aceiași copii împreună ca prima dată, ci amestecați copiii.

JOC #14**Prinde Locul****INSTRUCȚIUNI înainte de oră:**

- Întrebările JBQ

INSTRUCȚIUNI în timpul orei:

1. Aranjați scaunele în cerc (ar trebui să fie cu un scaun mai puțin decât numărul copiilor.) Copilul fără scaun va sta în mijloc.
2. Alegeți câteva cărți Biblice.
3. Împărțiți câte o carte la 2 până la 5 copii (numărul cărților depinde de numărul copiilor din grupă.) Trebuie să folosiți cel puțin 4 cărți diferite.
4. Fiecare copil, inclusiv cel din mijloc, va avea o carte.
5. Puneți-i pe copii să se așeze într-o ordine întâmplătoare pe scaune (sau pe hârtiile lipite pe jos.) Explicați că atunci când copilul din mijloc numește o carte, toți copii care au cartea respectivă trebuie să schimbe scaunele.
6. Copilul din mijloc trebuie să caute și el un scaun.
7. Atunci va mai rămâne un copil fără scaun, așa că acest copil trebuie să răspundă la o întrebare JBQ. Apoi numește o carte biblică sau dacă vrea chiar două.
8. Din nou, copiii care au acea/acele cărți TREBUIE să schimbe scaunele.
9. Dacă persoana din mijloc spune "JBQ", toți copiii trebuie să schimbe scaunele.

**Dacă nu aveți scaune sau loc pentru scaune, lipiți bucăți de hârtie pe podea. Aranjați bucățile de hârtie în jurul clasei sau în cerc. Trebuie să fie câte o bucată de hârtie pentru fiecare copil, mai puțin unul, care va fi în mijloc. Dacă doi copii încearcă să se așeze pe aceeași hârtie, copilul care are piciorul pe hârtie e cel care are dreptul să se așeze.*

***Dacă copilul din mijloc nu reușește să se așeze pe un scaun sau nu poate spune versetul de memorat, învățătorul spune "Încrede-te în Dumnezeu!" și toți copiii trebuie să schimbe scaunele. Copilul care a rămas fără scaun, e cel care trebuie să răspundă la următoarea întrebare.*

MATERIALE:

- Scaun pentru fiecare copil sau o bucată de hârtie lipită pe podea
- Întrebările JBQ



JOC #15**Inelul****MATEIALE:**

- O bucată lungă de sfoară sau orice ață de tricotat.
- Un inel/piuliță
- O foarfecă.
- Întrebările IBQ.

**INSTRUCȚIUNI înainte de oră:**

- ♦ Tăiați o sfoară destul de lungă pentru a înconjura toți copiii care stau pe jos în cerc.
- ♦ Puneți inelul pe sfoară și legați capetele pentru a face o buclă mare.

INSTRUCȚIUNI în timpul orei:

1. Puneți copiii să stea în cerc în jurul sălii.
2. Fiecare copil trebuie să țină sfoara cu pumnii strânși și să treacă inelul din mână în mână punând mâna peste mâna celui de lângă el.
3. Copiii trec inelul de la unul la altul fără ca ceilalți să observe.
4. Alegeți un copil care să stea în mijlocul cercului.
5. Copilul să închidă ochii pentru câteva secunde în timp ce inelul este transmis în cerc (ați putea chiar să-i acoperiți ochii).
6. Copilul de la mijloc își deschide ochii și încearcă să găsească la cine este inelul.
8. Arată spre acel copil și îl întreabă: "Ai inelul?"
9. Dacă acel copil care a fost ales are inelul, va răspunde la o întrebare.
10. Dacă răspunsul nu este corect, lăsați un alt copil, care nu a fost la mijloc, ca să răspundă.
11. Copilul care a răspuns la întrebare corect, va fi următorul copil care va ajunge la mijloc.
12. Dacă respectivul copil nu are inelul, copilul de la mijloc are încă două șanse să îl descopere.
13. Copilul aflat în centru are doar trei posibilități să găsească inelul.
14. Dacă nu a reușit să găsească la cine este inelul, copilul care ține inelul va alege cine va fi următorul copil de la mijloc. Trebuie să fie un copil care nu a fost încă la mijloc.



ATENȚIE! Nu alegeți copilul care are inelul să fie următorul copil din centru. Dacă faceți asta, copiii vor ține inelul în mâini și nu îl vor transmite mai departe. Jocul este amuzant atunci când inelul este transmis tot timpul, dar copilul din centru nu va observa acest lucru.

OPȚIONAL: Copilul care are inelul și cel care a fost ales să fie următorul la mijloc, să spună întrebările JBQ sau toți copiii să spună împreună un verset învățat la JBQ.